

HISTORIQUE DE LA JOUJOUTHÈQUE DEVENUE LA LUDOTHÈQUE DE SAINTE-FOY

1978

Élaboration par Rolande Filion d'un projet de joujouthèque pour lequel elle obtient l'appui financier du gouvernement du Canada et logistique de la ville de Sainte-Foy.

1979

Ouverture au public de la Joujouthèque de Sainte-Foy, le 3 mars 1979, première au Québec à offrir un *Service de prêt de jeux et de jouets* et première au monde à implanter le Système ESAR, comme système de classification du matériel ludique.

1981

Création d'un bulletin trimestriel d'information sur le jeu : Info-jeu distribué aux 800 membres.

1985

Relocalisation de la joujouthèque dans la bibliothèque Monique-Corriveau.

1987

Le manque d'espace oblige un second déménagement dans le centre communautaire Ressources.

1995

Pour effectuer une collecte de fonds, la joujouthèque crée un bazar de jouets et offre à tous de venir vendre ou acheter des objets pour enfants. Une activité lucrative qui en plus permet de faire un certain élagage de la collection de jeux inappropriés au prêt.

1997

La joujouthèque vit des moments difficiles avec moins de 100 membres.

1999

Première étape d'informatisation de la collection et le 20^e anniversaire est souligné.

2000

Début des démarches en vue d'intégrer la joujouthèque à l'intérieur d'une nouvelle bibliothèque et élaboration de plans d'aménagement des espaces nécessaires à cette intégration.

2001

L'arrivée des jeunes bénévoles de l'école De Rochebelle offre une contribution au service de prêt.

2004

La Joujouthèque, avec l'appui de l'arrondissement Sainte-Foy-Sillery-Cap-Rouge, de la Ville de Québec, souligne le 25^e anniversaire de fondation.

2007

Mme Lucie Dion, directrice de la section de culture et vie communautaire de l'arrondissement, en vacances à Paris, visite en compagnie de Mme Rolande Filion, une ludothèque qui se démarque pour sa gestion informatisée en lien avec le système de bibliothèques parisiennes.

2008

Le Maire M. Régis Labeaume, étant en mission à Bordeaux, en même temps que Mme Filion, celle-ci organise une visite d'une ludothèque, à la fois moderne et modèle.

2010

Deux nouveaux services sont offerts : les *Matinées de jeux libres pour enfants et parents* en collaboration avec la Caisse Desjardins de Sainte-Foy et des *Animations ludiques* dans des fêtes de quartier et auprès des aînés.

2010

La Joujouthèque s'associe au premier événement à Québec de la *Journée mondiale du jeu*. Cette grande fête se répète à chaque année et accueille jusqu'à 9,000 personnes.

2013

L'organisme inaugure ses nouveaux locaux dans la première bibliothèque tierce lieu à Québec, la bibliothèque Monique-Corriveau, profitant ainsi d'espaces de jeux intérieurs et extérieurs. Elle adopte le nom «Ludothèque» de Sainte-Foy, venant confirmer que le jeu ne s'adresse pas qu'aux enfants, mais à tous âges.

2014

Deux nouveaux services sont offerts : le *Jeu sur place* (des jeux en accès libre ou des jeux qui peuvent être empruntés pour jouer sur place). De plus, mensuellement la ludothèque offre des *Soirées découvertes de jeux de société*, pour les familles, les adolescents et les adultes.

2015

Un 6^{ième} service aux membres est créé : des *malles de jeux thématiques* en collaboration avec la Caisse Desjardins de Sainte-Foy. L'organisme change son logo pour un cercle comprenant 4 jeux qui représentent la classification utilisée à la ludothèque : Exercice, Symbolique, Assemblage et Règles.

2016

La Ludothèque inscrit une année significative quant à l'augmentation des membres au service de prêt qui passe de 300 en 2013 à 750 membres en 2016. Elle ajoute une nouvelle offre aux membres et non-membres soit le prêt de costumes d'Halloween.

2017

Signature d'un protocole d'entente avec l'arrondissement garantissant ainsi un appui financier pour 3 ans. Envoi mensuel d'une lettre électronique aux membres sur ses services, sur les activités offertes et des chroniques sur le jeu.

2018

Signature d'un protocole d'entente avec l'Institut Canadien de Québec (ICQ) permettant l'informatisation et l'intégration de la collection de 2,500 jeux, dans le réseau des 26 bibliothèques de la ville de Québec, et de ce fait, la rend accessible aux 200,000 abonnés.

2019

.....

L'existence de la Ludothèque de Sainte-Foy a été possible grâce à l'initiative de Rolande Fillion, à la subvention de démarrage du gouvernement fédéral, au soutien financier et technique indéfectible de la Ville de Sainte-Foy et par la suite de l'arrondissement Sainte-Foy-Sillery-Cap-Rouge de la Ville de Québec, aux centaines de bénévoles et au personnel qui se sont impliqués, soit au conseil d'administration de l'organisme ou dans la réalisation des activités et aux milliers de membres qui ont adopté ce service éducatif, culturel et écoresponsable de prêt de jeux et d'animation ludique.